Vocabularios en educación argentina

# Vocabulario General de la Biblioteca Nacional de Maestras y Maestros

## Tiempo libre

*lista alfabética*

Biblioteca Nacional de Maestras y Maestros

BNM Biblioteca Nacional de Maestras y Maestros

Ministerio de Educación Argentina

Herramienta terminológica de carácter multidisciplinario para la representación de contenidos de los fondos de la Biblioteca Nacional de Maestras y Maestros y el Repositorio Institucional del Ministerio de Educación de la Nación.

Licencia: CC BY-NC-SA

URL: https://vocabularios.educacion.gob.ar/admin/tesauro/

## Referencias:

TG: término superior
TE: término específico
UP: término no preferido
USE: use
UPAB: Usado por (Abreviatura)
UPFT: Usado por (Forma completa)
TR: término relacionado
NA: nota de alcance
NB: nota bibliográfica
NC: nota de catalogación
NH: nota histórica
NP: nota privada
Metatérmino: es un término que agrupa otros términos, no debería utilizarse para la indización

Fecha de última modificación: 10-04-2024
Fecha de impresión: 29-04-2024

**Actividades culturales**

*Actividades socioculturales USE*
**Actividades culturales**

**Aeromodelismo**

**Ajedrez**

**Animación cultural**

*Animación sociocultural USE*
**Animación cultural**

*Apuestas USE*
**Juegos de azar**

**Artes marciales**

*Asuntos culturales USE*
**Actividades culturales**

*Atletas USE*
**Deportistas**

**Atletismo**

*Balonmano USE*
**Handball**

**Básquetbol**

**Béisbol**

**Boxeo**

**Ciclismo**

**Competencias deportivas**

**Competiciones deportivas**

**Crucigramas**

*Cuentos de viajes USE*
**Relatos de viajes**

**Deporte**
Es toda aquella actividad física que involucra una serie de reglas o normas a desempeñar dentro de un espacio o área determinada: campo de juego, cancha, tablero, mesa, entre otros, a menudo asociada a la competitividad deportiva.

**Deportes**

**Deportistas**

**Ecoturismo**

**Equitación**

**Esgrima**

**Filatelia**

**Fútbol**

**Gimnasia**

**Handball**

**Historia del deporte**

**Hockey**

**Hotelería**

*Industria turística USE*
**Turismo**

**Instalaciones deportivas**

**Judo**

**Juego**
Es una actividad que se desarrolla en un tiempo y un espacio diferentes de la vida cotidiana, sin un objetivo externo a la actividad lúdica en sí misma y de alto contenido simbólico.

**Juego de construcciones**

*Juego de piezas para armar USE*
**Juego de construcciones**

**Juego dramático**

**Juegos de azar**

**Juegos de cartas**

*Juegos de casino USE*
**Juegos de azar**

**Juegos de magia**

*Juegos de naipes USE*
**Juegos de cartas**

**Juegos de palabras**

**Juegos de pelota**

*Juegos de suerte USE*
**Juegos de azar**

**Juegos grupales**

**Juegos infantiles**

*Juegos olímpicos USE*
**Olimpíadas**

*Juegos para armar USE*
**Juego de construcciones**

**Juguetes**

*Libros de viajes USE*
**Relatos de viajes**

**Métodos de animación**

**Mundiales de fútbol**

**Muñecas**

**Natación**

*Novelas de viajes USE*
**Relatos de viajes**

**Olimpíadas**

**Pelota al cesto**

**Promotor cultural**

**Psicología del deporte**

**Recreación**

**Reglamentos deportivos**

**Relatos de viajes**
Se utiliza cuando el autor escribe acerca de uno de sus viajes, de las personas que en él ha encontrado o conocido, las emociones sentidas o aquello que ha visto o aprendido. Puede además contar aventuras, exploraciones, experiencias o conquistas que el narrador haya visto o protagonizado personalmente.
Para ser considerado literatura, el relato debe tener una narrativa coherente y estructurada, puede estar basado en hechos reales o ser una construcción especulativa o ficticia.

**Rugby**

**Sociología del deporte**

*Soft USE*
**Sóftbol**

**Sóftbol**

**Tenis**

**Turismo**

*Turismo ambiental USE*
**Ecoturismo**

*Turismo ecológico USE*
**Ecoturismo**

*Turismo sustentable USE*
**Ecoturismo**

*Turismo verde USE*
**Ecoturismo**

**Viajeros**

*Viajes USE*
**Relatos de viajes**

**Videojuegos**

**Vóleibol**

*Voley USE*
**Vóleibol**

*Voleybol USE*
**Vóleibol**

**Waterpolo**