



Vocabularios en  
educación argentina

# Vocabulario General de la Biblioteca Nacional de Maestras y Maestros Tiempo libre

*alphabetical list*

Biblioteca Nacional de Maestras y Maestros

Herramienta terminológica de carácter multidisciplinario para la representación de contenidos de los fondos de la Biblioteca Nacional de Maestras y Maestros y el Repositorio Institucional del Ministerio de Educación de la Nación.

Rights: CC BY-NC-SA

URL: <http://vocabularios.educacion.gob.ar/admin/tesauro/>

## References:

---

BT: broader term

NT: narrower term

UF: not preferred term

USE: use

UPAB: Usado por (Abreviatura)

UPFT: Usado por (Forma completa)

RT: related term

NA: scope note

NB: bibliographic note

NC: cataloger's note

NH: historical note

NP: private note

Meta-term: Is a meta-term

Last change date: 17/11/2022

Date of print: 29/11/2022

## **Actividades culturales**

*Actividades socioculturales USE*

## **Actividades culturales**

## **Aeromodelismo**

## **Ajedrez**

## **Animación cultural**

*Animación sociocultural USE*

## **Animación cultural**

*Apuestas USE*

## **Juegos de azar**

## **Artes marciales**

*Asuntos culturales USE*

## **Actividades culturales**

*Atletas USE*

## **Deportistas**

## **Atletismo**

*Balonmano USE*

## **Handball**

## **Básquetbol**

## **Béisbol**

## **Boxeo**

## **Ciclismo**

## **Competencias deportivas**

## **Crucigramas**

## **Deporte**

Es toda aquella actividad física que involucra una serie de reglas o normas a desempeñar dentro de un espacio o área determinada: campo de juego, cancha, tablero, mesa, entre otros, a menudo asociada a la competitividad deportiva.

## **Deportes**

## **Deportistas**

## **Ecoturismo**

## **Equitación**

## **Esgrima**

## **Filatelia**

## **Fútbol**

## **Gimnasia**

## **Handball**

## **Historia del deporte**

## **Hockey**

## **Hotelería**

*Industria turística USE*

## **Turismo**

## **Instalaciones deportivas**

## **Judo**

### **Juego**

Es una actividad que se desarrolla en un tiempo y un espacio diferentes de la vida cotidiana, sin un objetivo externo a la actividad lúdica en sí misma y de alto contenido simbólico.

### **Juego dramático**

### **Juegos de azar**

### **Juegos de cartas**

*Juegos de casino USE*

### **Juegos de azar**

### **Juegos de magia**

*Juegos de naipes USE*

### **Juegos de cartas**

### **Juegos de palabras**

### **Juegos de pelota**

*Juegos de suerte USE*

### **Juegos de azar**

### **Juegos grupales**

### **Juegos infantiles**

*Juegos olímpicos USE*

### **Olimpiadas**

### **Juguetes**

*Libros de viajes USE*

## **Viajes**

### **Métodos de animación**

### **Muñecas**

### **Natación**

### **Olimpiadas**

### **Pelota al cesto**

### **Promotor cultural**

### **Psicología del deporte**

### **Recreación**

### **Reglamentos deportivos**

*Relatos de viajes USE*

### **Viajes**

### **Rugby**

### **Sociología del deporte**

### **Sóftbol**

### **Tenis**

### **Turismo**

*Turismo ambiental USE*

### **Ecoturismo**

*Turismo ecológico USE*

**Ecoturismo**

*Turismo sustentable USE*

**Ecoturismo**

*Turismo verde USE*

**Ecoturismo**

**Viajeros**

**Viajes**

**Videojuegos**

**Voley**

**Waterpolo**